

Аннотация дисциплины Б.1.1.25 Дисциплина. Информационное моделирование и анализ требований

Дисциплина "Информационное моделирование и анализ требований" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Разработка программных систем" направления подготовки "09.03.04 Программная инженерия".

Дисциплина изучается в 5 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 144/4 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме балльно-рейтинговый контроль.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ОПК-4 Способен участвовать в разработке стандартов, норм и правил, а также технической документации, связанной с профессиональной деятельностью
2. УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Вводная лекция.
2. Визуальные методы работы с информацией.
3. Этапы сбора и анализа требований
4. Бизнес- требования.
5. Работа со стейкхолдерами.
6. Бизнес-требования и UserStory
7. Функциональные требования и UserCase
8. UML для описания функциональных требований
9. UserStory->UseCase
10. Диаграммы последовательности и активности
11. Нефункциональные требования
12. To be done. Job story.
13. Риски.
14. Качество. Цена качества.
15. Концепция продукта
16. Информационная модель продукта

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: лекционные занятия, практические и лабораторные занятия, дискуссионные, игровые процедуры, имитационное моделирование, исследовательские, процедуры самообучения, тренинговые.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: задания, классическая лекция, деловая игра, информационные, лекция с элементами мозгового штурма, мини-проекты, проблемная лекция.